



べんりなエディタのきのう

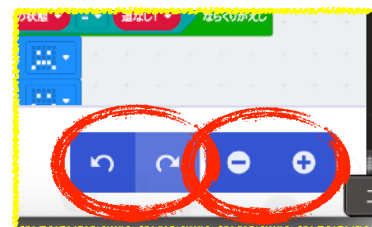
◀をクリックして画面を広くつかおう



右クリック、または二本指タップをつかおう！
ブロックのコピーや削除が、一発でできるワザだ！



「元に戻す」ボタンで間違いをやり直しできる！
一十ボタンで、ブロックを拡大・縮小して見やすくしよう！！



プログラミングエリアでの右クリックにある、[プログラムを整形する]を使って、画面のごちゃごちゃを解決！

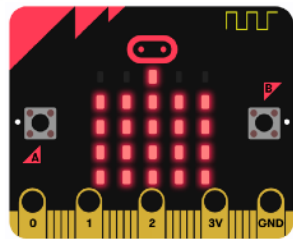
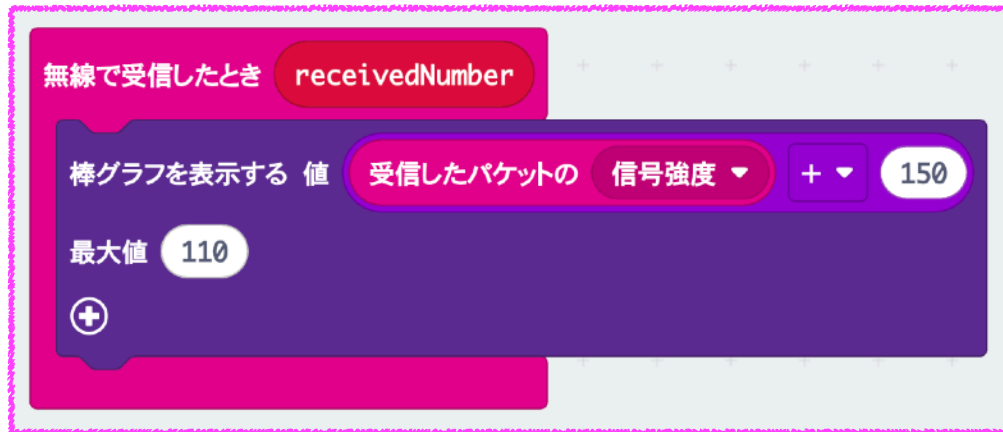




1. デジタルかくれんぼ

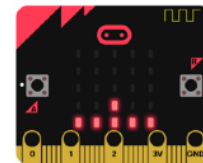
1. micro:bitには、ブルートゥースという無線機能が標準で備わっています。

電波を出して隠れているmicro:bit(HIDER)を、探索用micro:bit(SEEKER)で探し当てるプログラムをつくります。



電波が強い=近くにある

電波が弱い=遠くにある





1. デジタルかくれんぼ



前ページのプログラムでは、電波を受信すると、その電波強度をグラフ表示して待ちます。

ブルートゥースという電波の強弱を、グラフにして目でわかるしくみです。

しかし、このプログラムだと、電波を受信した時しかグラフ表示されません。ほかのブロックも追加して、自分の使いやすいプログラムに改良しましょう。

表示を消す

グラフ表示を消す

一時停止(ミリ秒)

200 ▼

表示する時間を調整！

デジタルで出力する 端子

P2 ▼

値

1

鳴らす

音を鳴らす

高さ(Hz)

上のシ

長さ

1/16 ▼ 拍

バックグラウンドで一度だけ ▼

音をぴっぴっと鳴らす





1. デジタルかくれんぼ

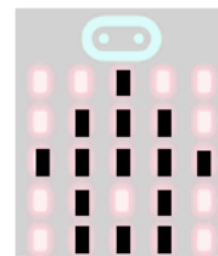
ハンティングの約束



- ・制限時間は 5 分です。
- ・講座の場所から約10m以内に隠れています。
- ・複数のキツネが隠れています。鳴く（電波を発信）のはその中の1匹です。
- ・ハンター用micro:bitで探します。
- ・2人一組で探しましょう。
- ・作戦会議をして探し方を決めましょう。※どこを探すのか等

発見した時

- ・近くにいるメンバーに見つけたことを知らせます。
- ・Aボタンを押して、LEDにアイコンを表示させます。
みんなでアイコンの形を用紙に書き写します。
- ・そこでゲーム終了です。
- ・見つけたキツネ（micro:bit）を持ち帰ります。



アイコンの例

探す
工夫

- ・二人が少し離れて電波を測定
- ・二人が同じ場所で向きを変えて測定
- ・一人が少しずつ離れながら測定

くわしい説明はHPを読んでね！ <https://nextday-kids.com/wp/4456/6/>